

## Definitionen

3D User Interface, 240

3D Widget, 245

3D-Interaktionstechnik, 243

Anforderung, 99

Aufgabenanalyse, 51

Augmented Reality, 247

Benutzeranalyse, 85

Cognitive Walkthrough, 158

Deskriptive Performance-Modelle, 78

Exploration, 240

Feedforward, 589

Gaze Gestures, 503

Geste, 497

Gesten-Interface, 497

Gestenalphabet, 498

Gestenvokabular, 498

Graspable User Interface, 634

Informationsarchitektur, 118

Interactive Surface, 548

Kinästhesie, 278

Mentale Karten, 377

Multitouch-Gesten, 577

Natural User Interface, 472

Navigation, 238

Normative Performance-Modelle, 79

Orientierung, 238

Performance-Modelle, 78

Personas, 91

Propriozeption, 278

Styleguide, 206

Tangible Interaction, 637

Tangible User Interface, 635

Tiefenhinweis, 261

Virtual Reality, 246

virtuelle Welt, 240