

Index

- Abbildungen, 153, 396
- Ablenker, 48
- ACT-Theorie, 32, 77–78, 81–82
 - Konfliktlösung, 82
- Adaptierbarkeit, 223–225, 238, 241
- Adaptivität, 366
- Affordances, 136, 153, 161, 351, 397, 413
- Agenten, 366
- Alltagsgeräte, 135, 143, 396
- Analogie, 38, 106, 117–118
- Anatomieatlas, 128
 - interaktiven, 127
- Anforderungsanalyse, 20
- Animation, 75, 108, 170, 185, 196
- Anrufbeantworter, 147–148
- Anti-Mac Interface, 353
- Antialiasing, 295
- Anzeigetafeln, 171
- API, 286, 292
- Apple
 - Lisa, 184, 196
 - Macintosh, 163, 183, 185, 242
 - Styleguides, 185
- Apply-Button, 399
- Arbeitsgedächtnis, 25, 30, 33–34, 36, 38, 42, 63, 78, 80, 102, 338, 349, 499
 - Interferenzeffekte, 36
- Arbeitswissenschaften, 2, 3
- Arm-Hand-Finger-System, 32, 42, 64, 67, 246, 258
- Arrow Button, 394, 396
- Assistenten, 223–224
- Atlas-Metapher, 127
- Attraktdiff, 22
- Attributsichtbarkeit, 465
- Auditiven System, 30, 32
- Aufgabenanalyse, 121, 428
 - Fragebogen, 206
 - Interviews, 206
- Aufgabenangemessenheit, 201, 238
- Aufmerksamkeit, 25, 30, 32, 42–43, 48, 50–52, 68–69, 78, 150, 334, 404, 499, 517, 541
 - Filtertheorie, 70
 - fokale, 78, 83
 - geteilte, 69, 71
 - selektive, 68
- Aufmerksamkeitslenkung, 54, 61, 63, 507
- Aufmerksamkeitsrelevante Parameter, 69
- Aufmerksamkeitswechsel, 69, 299, 523, 541
- Ausgabemodell, 292
- Auto, 149, 151
- AutoComplete-Funktion, 326, 328, 391
- Automatismen, 151
- Balloon Trees, 471
- Barrierefreiheit, 17–18, 193, 199, 223, 231, 233–234, 242
- Batch-Prozess, 166
- Baukastenmetapher, 126
- Bedienelemente, 135, 140, 143, 148–150, 153, 160–161, 165, 181–182, 185, 191, 203, 206, 209–210, 376
 - Erkennbarkeit von, 142
 - Erreichbarkeit von, 150
 - Platzierung von, 160
 - von Alltagsgeräten, 135
- Bedienfehler, 84, 145, 149, 222
- Bedienhandlung, 137, 140, 143, 147, 150–151, 156, 161, 180, 213, 241
- Bedienungsanleitungen, 149, 161, 237
- Behebung von Fehlern, 146
- Benutzbarkeit, 150–151, 160, 191, 200, 371, 506, 523, 578
 - technischer Geräte, 135

- Benutzerführung, 238
- Benutzermodell, 366
- Benutzerzentrierte Entwicklung, 16, 222
- Benutzungsschnittstellen
 - erkennungsbasierte, 42
 - für Kinder, 27
 - kollaborative, 11, 579
 - visuelle, 435, 506, 577
- Beobachtung, 19, 21
- Bildschirm, 127, 173, 178, 184, 187, 195
- Bookmark, 339
- Bootstrap-Institut, 174
- Brava-Editor, 180
- Browsing, 570, 578
 - Facetten-basiert, 528
- Brushing, 461, 495, 499, 505, 521, 569, 572
- Bubble Trees, 471
- Bubblemaps, 528
- Buch-Metapher, 114
- Button, 378, 398, 401
 - visuell, 401
- CAD-Systeme, 169, 387
- Callback-Routine, 289, 292
- Card Sorting, 338
- Casual Information Visualization, 441, 579
- Checkbox, 335, 379–380
- Checkliste, 203
- Chernoff-Gesichter, 464
- Chunking, 208, 404, 499
- Cluster Map, 469, 505
- Clustern, 498–500
 - hierarchisch, 462, 522, 570
- Cocktail-Party-Phänomen, 70
- Code Folding, 563
- Color Icons, 464
- Computer-Supported Cooperative Work, 27, 174
- Computergrafik, 169–170, 225
- Computerlinguistik, 330
- Computerspiele, 27, 207, 222, 228–229, 268, 362, 364, 368
- Cone Trees, 472–473, 568
- Cover Flow, 548
- Cursortasten, 391
- Data Mining, 442
 - visual, 436, 442, 577, 579
- Dateimanager, 197
- DateLens, 546
- Daten
 - bivariate, 450, 455
 - multivariate, 439, 450, 457, 460–461, 465, 520, 545, 568
 - trivariate, 457
 - univariate, 450, 453
- Datenfluss, 364
- Datumeingabe, 392
- Default-Button, 400, 414
- Degree of Interest, 563
- Degree of Interest Funktion, 543–544
- Deklaratives Wissen, 77–78
- Desktop-Metapher, 111, 117–118, 121, 131, 181–182
- Dial Widget, 396
- Dialog, 40, 375, 378, 426, 431
 - applikationsmodaler, 417
 - ausklappbar, 416
 - modaler, 417
 - nichtmodaler, 417–418
 - Skalierbarkeit, 415
 - Strukturierung von, 40, 210, 430
 - systemmodaler, 417
 - Transparenz, 420
- Dialogbausteine, 191
 - Dimensionierung, 378
- Dialogentwurf, 378, 409, 413
 - konzeptionelle Ebene, 411
 - semantische Ebene, 411
 - syntaktische Ebene, 411

- Dialoggestaltung, 209–210, 414, 431
 - Groß- Kleinschreibung, 407
- Dialoghierarchie, 419–420
- Dialogkopf, 378–379, 413, 418
- Dialogsysteme
 - textorientierte, 173
- Dimensionsichtbarkeit, 465
- Direkte Manipulation, 10, 108, 180, 183, 299, 320, 351, 357, 362, 371, 516, 525, 533, 565
- Double Slider, 397
- Drag-and-Drop, 111, 129, 184, 280, 313
- Drehbuch, 182
- Dropdown-Listbox, 382–384, 386, 409, 414
- Dynamic Queries, 570, 581, 605
- e-Democracy, 08
- e-Learning, 08, 104, 128, 203
- e-Mail, 71, 173, 176, 178, 291, 312, 366–368, 387, 429, 448, 450, 487
- eBay, ix, 22–24, 193, 226, 429
- Echospeicher, 63
- Edge Bundling, 497
- Eingabe von numerischen Werten, 213, 281, 323, 375, 397
- Eingabeelemente, 403, 406, 410, 412, 421
- Eingabefeld, 411–415, 426–429, 431, 445, 572
- Eingabefokus, 239, 291, 295, 392, 415, 430
- Eingabegeräte, xv, 26, 66, 68, 71, 123, 138, 173, 185, 203, 244–245ff, 288, 292, 300, 321, 323, 352, 362, 411, 457
- 3D-Eingabegeräte, 270
- Eingabemodell, 283, 277–278, 292, 295
 - ereignisgesteuert, 244, 283, 288
- Eingabemodus, 191
- Eingebettete Systeme, 4, 9, 17, 21, 121, 134–135, 141, 153–154, 256
- Entwicklungsumgebung, 105, 163–164, 190–191, 304, 544
- Entwicklungsziele
 - quantitativ messbare, 1, 20, 184
- Entwurfsprinzipien, 134, 199ff, 412
- Ereignisschleife, 289
- Ergonomienormenreihe, 238
- Erwartungskonformität, 222, 238, 298
- Erweiterbarkeit, 371–372
- Evaluierung, 21, 72, 76, 87, 104, 122, 157, 161, 128
 - Tagebuch, 21
- Eventhandling, 289
- Expertensysteme, 167
- Exploration
 - von Informationsräumen, 165, 442, 576
- Eye-Tracking, 52–53, 279
- FacetZoom, 480, 485, 529
- Fahrkartenautomaten, 18, 24, 204, 235–236
- Fahrzeugnavigation, 9, 154–155, 325, 367
- Farbkonstanz, 53
- Farbwahrnehmung, 47, 53–54
- Fatale Fehler, 85
- Feature Integration Theorie, 32, 48, 50–52, 87
- Fehlererkennung, 2, 14, 32, 371
- Fehlermeldung, 158, 207, 214, 220–221, 351, 397, 417–418
- Fehlertheorie, 30, 32, 82, 84
 - Beendigungsfehler, 83
 - Speicherfehler, 83, 85
 - Testfehler, 83–84
 - Unterprogrammfehler, 83
 - Verwechslungsfehler, 13, 82, 85, 327, 400

- Fenster
 - überlappende, 178
- Fenstersysteme, 26, 71, 117, 164, 178, 187–189, 197, 208, 283ff, 322, 338, 510, 540
 - Koordinierung, 36, 83, 302
 - synchronisierte Hervorhebung, 304–305
- Filmmetapher, 114
- Fisheye
 - Menüs, 551–552
 - Technik, 116, 128, 132, 549
 - Views, 444, 549
- Fitts' Law, 66–67, 246–248, 254–255, 268, 344
- Flächencursor, 358
- Flexibilisierung, 225
- Flexibilität, 19, 69, 100, 202, 223, 241, 258, 307–308
- Fokus- und Kontexttechnik, 26, 434, 497, 509–510, 540–542, 544, 547–548, 550, 562–563, 565, 575–576
- Formular, 8, 20–21, 26, 42, 54, 324, 334–335, 375–378, 380, 391, 393, 408, 412, 427–431
 - notwendige Eingaben, 426
 - optionale Eingaben, 426
 - visuelle Gestaltung, 52, 56, 71, 87, 159, 180, 182, 191, 209
 - Web, 107, 220, 426
- Formulareingabe, 323, 393, 412, 426, 430
- Formwahrnehmung, 57–58
- Foveales Sehen, 45–46
- Freiheitsgrad, 139, 260, 263, 317, 319, 345, 359–360, 438, 441, 559
- Function pad, 257–258
- Funktionstasten, 179, 182, 216, 227, 239, 250, 254–255, 258, 291, 347
- Gelegenheitsbenutzer, 105, 143, 181, 183, 200, 330–331, 422
- Generische Kommandos, 179
- Geometrische Modellierung, 175, 337
- Geräteunabhängige Koordinaten, 287, 293–294
- Gestaltgesetze, 55–56, 87, 210, 229, 491
 - Gesetz der geschlossenen Form, 439
 - Gesetz der Gleichheit, 56
 - Gesetz der Nähe, 56, 210, 491
 - Gesetz des gemeinsamen Schicksals, 573
- Gestaltpsychologie, 44
- Gestaltungsprobleme, 167
- Gestenerkennung, 42
- Glyphen, 464, 471, 483, 488
- GOMS-Modell, 184
- Grafikdesigner, 182, 210
- Grafikprimitiv, 179, 280–281, 293, 353, 355, 410
 - Selektion, 355
- Grafiktablett, 169
- Grafische Fenstersysteme, 208, 217
- Griff, 141–142, 146, 356, 360
- Gruppierungskomponenten, 388, 398, 404, 407
- Guidelines, 185, 239
- Gulf of Evaluation, 158, 161, 199, 242
- Gulf of Execution, 157, 161, 199, 241, 350
- Handbücher, 1, 27, 182, 185, 206
- Handheld devices, 195
- Handschrifterkennung, 42
- Handys, 13
- Haus-Metapher, 112
- Hawthorne-Effekt, 76
- Head-up-Display, 516
- Hebel, 141–142, 153

- Hick-Hyman-Gesetz, 65–66
- Hierarchievisualisierung, 441, 467, 478, 480, 482–484, 486, 578
- Hierarchisches Browsen, 303
- Hilfe
 - kontextspezifische, 430
- Hilfesysteme, 206, 237, 327
- History-Mechanismus, 327, 342, 458
- HTML, 191
- Hypermedia-System, 170
- Hypertext, 112, 127, 164, 170–171, 174, 192

- IBM PC, 183
- Icon, 106, 130, 181–182, 206, 210–211, 215, 223, 242, 313–314, 334, 351–352, 422, 430, 464, 484
 - abstraktes, 315
 - Dokument, 319
 - Entwurf, 316, 318–319
 - Interaktion, 321
 - metaphorisch, 464
 - Programm, 319
 - repräsentatives, 315
 - Zustände, 319
- Icon-Editor, 191
- Icon-Satz, 182
- Ikonischer Speicher, 43
- Individualisierbarkeit, 151, 227, 238
- Information Architect, 03
- Information retrieval, 441
- Informationen
 - Hervorhebung von, 489, 495, 541–542, 572–573
 - Unterdrückung von, 439, 486, 541–542, 544, 559
 - Verzerrung von, 541–542, 544, 549
- Informationshervorhebung, 541–542
- Informationsunterdrückung, 541–542, 544, 559

- Informationsvisualisierung, 435, 440–441, 448, 506–507, 509–510, 512, 564, 574, 576–578
- 3D-Interaktion, 128
- Interaktionsaufgabe, 236, 323, 353, 359, 362
 - Objektauswahl, 323
 - zusammengesetzte, 376–377
- Interaktionsmodell, 367
- Interaktionsobjekt, 191, 364
- Interaktionsstil, 323–325, 357, 362, 371–373, 426, 428
 - sprachbasierter, 324–325
- Interaktionstechnik, 11, 26, 120, 183, 224, 323, 325, 435, 444, 475, 510, 521, 528, 564, 572, 574, 576
- Interface Builder, 191
- Interkulturelle Entwicklung, 16
- Internet, 191
- Interview, 5
- iPad, 10–11, 517, 526
- iPhone, 10, 482–483, 511, 527, 533, 548, 573–574

- Jump Zooming, 537

- Künstliche Intelligenz, 88
- Karten-Metapher, 115
- Kategorisierung, 99
- Kiviatdiagramm, 462
- Klärungsdialog, 330
- Klassenbrowser, 163
- Kognitionsarchitektur, 77
- Kognitive Dissonanz, 74
- Kognitive Prozesse, 25, 30
- Kognitive Psychologie, 31–32, 168
 - angewandte Psychologie, 31
- Kognitive Ressource, 25, 30, 41, 68
- Kommandosprache, 40, 323–327, 329, 371, 391
- Kommandozeile, 173
- Kompetenzförderlichkeit, 202–203

- Konsistenz, 215, 326, 353, 382, 412, 431, 525
 - grafische, 216
 - Interaktionskonsistenz, 216
 - sprachliche, 215
 - strukturelle, 216
- Konzeptionelles Modell, 156
- Koordinatensysteme, 294
- Kreative Prozesse, 12, 175–176
- Kreativität, 103
 - Creativity Tools, 13
- Kritische Kontrollpunkte, 84
- Langzeitgedächtnis, 33, 38–39, 41–42, 77, 165
 - Erinnern, 40
 - Erkennen, 40
- Laserpointer-Interaktion, 278–279
- Layout, 428, 488
 - force-directed, 493
 - hyperbolisch, 497, 550
 - Masse-Feder-Modelle, 488, 492–493
 - radial, 498, 568
 - Regeln, 491
 - spring embedders, 493
 - von Graphen, 488, 508
- Layoutgestaltung, 387
- Leitstände, 187
- Lernaufwand, 131, 160, 205
- Listbox, 379, 382
 - Beschriftung, 386
 - Dimensionierung, 386
 - dynamisch generierte, 387
 - mehrspaltige, 386
 - Ordnung, 386
- Listeneintrag, 387
- LiveBoard, 195
- Magic Lens, 541, 554
 - Filter, 554
 - lagebewusste, 558
- Magic-Eye-View, 550, 575
- Magisches Denken, 73
- Makro, 223
- Makrobildung, 80
- Mambo, 446–448, 480, 528
- Marking Menus, 346
- Maus, 173, 195, 215, 377
- Mauscursor, 214, 360
- Maussensitiver Bereich, 355–356
- Mehrfachbelegungen von
 - Bedienelementen, 145
- Mehrfachselektion, 357
- MEMEX, 164–165
- Memex, 192
- Menü
 - akustische, 349
 - Breite, 338
 - Collapsible Cylindrical Trees, 482
 - Fisheye, 551
 - Kommandomenü, 333
 - kreisförmige, 344, 346
 - Popup, 335, 344, 357
 - Pulldown, 40, 335, 337, 344, 425
 - Separator, 343
 - Sortierung, 337
 - Split-Menüs, 343
 - Strukturierung, 337, 339
 - Suchzeiten, 339
 - Tiefe, 338
 - transparente, 348
 - Transparenz, 348
 - zylinderförmig, 481
- Menüauswahl, 323, 357
- Menüeditor, 191
- Menüeintrag, 40, 65, 210, 214, 343, 351, 375, 379, 387
- Menügestaltung, 238
- Menüleiste, 335
- Menüs, 40, 130, 185, 210, 223, 242, 362
- Menschliche
 - Informationsverarbeitung, 163, 168
- Menschliche Wahrnehmung, 32, 72, 87, 168, 439, 498, 506, 510–512, 523, 539, 579
- Menschzentrierte Entwicklung, 15, 16

- Mentale Karten, 101–102, 543
- Mentales Modell, 25, 30, 73, 213, 205
 - Hierarchien, 100
 - Skripte, 100
- Merkmalsextraktion, 41–42
- MessageBox, 398
- Metadaten-Facetten, 529
- Metapher, 25, 89–90, 105, 117, 120–121, 131, 205, 352, 364, 530, 541, 544, 549, 554
- Metaphern, 30
- Metaphorisch, 89
- Microsoft Windows, 164, 187–188
- MindMap, 175–176, 493
- Mini-Map, 516
- 3D-Modell, 127, 150, 355, 363–364
- Multi-Speicher-Modell, 41, 77
- Multifunktionsleiste, 405, 424–425
- Multiple koordinierte Ansichten, 520
- Multiresolutional views, 462
- Multitasking, 214
- Multitouch, 10, 526–527, 538
- Multitouch-Displays, 366
- Mustererkennung, 41–42
- MVC-Modell, 191

- Natürliche Spracheingabe, 324, 326, 329–332, 372
 - akustisch, 325, 330, 332, 338
- Navigation, 165, 426
 - in Dialogen, 378
- NLS-System, 173
- Node-Link-Diagramm, 468
- Normen
 - DIN 66234, 237
 - ISO-Norm 13407, 238

- Object Link and Embed, 179
- Objektsichtbarkeit, 465
- Objektwahrnehmung, 57
- Offscreen-Visualisierung, 551
- Ontologien, 504
- Operationsplanung, 365

- Paned Windows, 307, 309
- Panning, 298, 301, 510, 515, 524, 565
- PaperLens, 558
- Papierformular, 392
- Parallele Koordinaten, 460–461, 520–522, 566, 573
- Peripheres Sehen, 45
- Personal Digital Assistant, 532, 535, 540, 13
- Personas, 20
- Perspective Wall, 547
- Picking, 355, 357
 - hierarchisches, 356
- Piktogramme, 157, 185
- Popup-Listbox, 386
- Präattentive Wahrnehmung, 48, 439, 454
- Preview, 399
- Primacy-Effekt, 36
- Principle of Least Astonishment, 222
- Probleme
 - schlecht strukturierte, 167
- Problemlösung, 102, 173
- Problemlösungsprozess, 31, 82, 164, 167, 217
- Produktion, 78
 - Spezifität, 79
 - Stärke, 79
 - Zieldominanz, 79
- Property Sheets, 180
- Prototypen, 164, 191, 338
- Prototyping, 20, 182
 - Skizzen, 182
 - Videos, 182
- Prozedurales Lernen, 79, 82
 - Anpassung, 81
 - deklarative Phase, 80
 - Wissenskompilation, 80–81
- Prozedurales Wissen, 77

- Quelldomäne, 107
- Querying, 570

- Rückkopplung, 137, 143, 147, 148, 153, 204, 214, 356, 391, 410
 - skalierbare, 214
- Radiobutton, 335, 379, 381, 390, 412
- Range Slider, 397
- Raummetapher, 312
- Rechtschreibprüfung, 225
- Recognition versus recall, 40
- Recognize-Act-Zyklus, 42
- Regler, 141–142, 153
- Ressourcendatei, 185, 418
- Ressourcenverwaltung, 298
- Rollkugel
 - vandalismussicher, 245, 251–252, 266
- Rotation, 359–360
- Rubberbanding, 354

- SAA/CUA-Standard, 185
- Sakkadische Augenbewegung, 46
- Salienzkarten, 52
- Scatterplot, 455, 457, 459–460, 465, 521, 535–536, 566, 568, 572
 - dreidimensional, 457, 498, 519
 - zweidimensional, 457, 516
- Scatterplot-Matrix, 457, 460–461, 520
- Schalldruck, 63
- Schalldruckpegel, 63
- Schalter, 379
 - binäre, 141
- Scherung, 359–360
- Schulungsunterlagen, 206
- Scrollbar, 180, 291, 299–300, 382–383
- Scrollen
 - animiertes, 300
- Scrolling, 227, 516–517, 538–539, 565
- See-through Interfaces, 554
- Selbsterklärungsfähigkeit, 2, 238
- Selektion, 355, 360, 394, 426
 - hierarchische, 356
- Semantic Depth of Field, 543
- Semantic Web, 504
- Semantische Netzwerke, 504
- Semantisches Netzwerk,
 - Semantischer Graph, 504
- Semantisches Zoomen, 525, 531, 535–537, 565
- Sensorischer Speicher, 34
- Separator, 319, 338
- Sicherheitskritische Anwendungen, 3, 13, 24, 85, 156, 212, 229, 330
- Sichtbarkeit, 153
- Sigma Lenses, 555
- Skalierung, 359–360, 383
- Sketchpad, 169, 190
- Slider, 394–397
 - Beschriftung, 394
- Smalltalk, 179, 191
- Snap-Funktionen, 362
- SOAR-Theorie, 82
- Softkey, 154
- Software-Agent, 366
- Softwareergonomie, 1
- Space-Scale Diagramme, 533, 563
- SpaceMouse, 270
- SpaceNavigator, 270
- Speed-Coupled Blending Lens, 556
- Speed-Coupled Flattening, 555
- Speed-dependent Automatic Zooming, 300, 538
- Speicherung
 - episodische Informationen, 33
 - sensorische Informationen, 33
- Spezifikation
- Spotfire, 567–571, 580
- Spreadsheet, 364
- Stäbchen, 47
- Stacked Graphs, 566–567, 570, 578
- Standardwert, 237, 392, 399, 412, 426
- Star Plot, 462
- Statusanzeige, 148, 150, 213
- Statusleiste, 428
- Statuszeile, 213, 225, 355
- Sternförmige Koordinaten, 462

- Steuerbarkeit, 238
- Stichwortsuche, 165
- Stick-Figures, 464
- Stift, 66, 169–170, 173, 195, 256, 263, 271–274, 276–277, 280–281, 296, 361
 - drucksensitiver, 272
- Stift-Eingabe, 11, 188, 245, 259, 273
- Stimulus-Antwort-Kompatibilität, 136, 351, 364
- Streudiagramm, 455
- Styleguides, 105
- Suchmaschine, 192, 328, 331–332
- Superzeichenbildung, 35
- Systemnachricht, 15, 158, 221–222, 410
- Systemzustand, 156
- Szenarien, 20–21, 26, 168
 - Ist-Szenarien, 168
 - Soll-Szenarien, 168
- Tab-Dialog, 418, 424
- Tabellenkalkulation, 183
- Table Lens, 545–546, 565–566
- Tabletop, 11, 527, 538, 557–558, 579
- Tag Cloud, 454
- Tastatur, 378
 - vandalismussicher, 251
- Tastatureingabe, 72, 291, 295
- Tastaturkürzel, 185, 212, 223, 225, 334, 342, 415
- Telefon, 147
- Terminologie, 15, 179, 206
- Test, 151, 225
- Testkriterien
 - Behaltensleistung, 63, 216
 - Erlernbarkeit, 177, 238, 353
 - Lernaufwand, 1, 13, 19, 179, 326, 330, 350, 371, 426
- Texteingabe, 391, 393, 412, 426
- Textverarbeitung, 178, 180, 225
- Tiefenhinweise
 - binokulare, 57
 - monokulare, 67
- Toolbar, 310–321
- Toolglass Widgets, 554
- Tooltip, 211, 288, 317, 320
- Touchscreen, 10, 290
- Touchsensor, 154
- Trägerhierarchie, 356
- Trackpoints, 251, 268
- Treemaps, 477
 - Quantum, 528
- TreeView, 390
 - Dimensionierung, 390
- Trial-and-Error, 167, 217
- Übervertrauen, 368
- Ubiquitous Computing, 164
- Undo, 217
- Universal Usability, 22
- Usability, 578
- Usability Consultant, 03
- Usability Engineer, 03
- Usability Engineering, 19
- Usability-Faktoren, 05, 196
 - weiche, 5
- Usability-Labor, 21
- User Experience, 21, 24, 152, 186, 189, 225, 228–229, 231, 239, 242, 431, 441, 548, 578–579
- User Interface
 - Zoomable, 446
- User Interface Designer, 3
- User Interface Werkzeuge, 174, 201–202, 421
- User Researcher, 3, 20
- Venn-Diagramm, 468
- Vertrauen, 2, 8, 23–24, 368
- Virtual Reality, 150
- Visualisierung, 440, 507
 - wissenschaftliche, 440
- Visuelle Attribute, 467, 474, 519, 524, 553, 579
- Visuelle Gestaltung, 160, 378, 411
- Visuelle Interaktion, 214
- Visuelle Suche, 43, 47–48, 52, 69
 - gerichtete, 52

- Visueller Kortex, 48
- Visuelles System, 43
- Vizster, 502
- Voronoi Treemaps, 476
- VoxelMan, 128
- Voxelmodell, 128

- Wahrnehmung
 - präattentive, 439, 454
 - visuelle, 439, 475
 - von Bewegungen, 60
- Wahrnehmungspsychologie, 87
- Wartungsanleitungen, 161
- Web Content Accessibility
 - Guidelines, 233, 241
- Webbrowser, 192, 342, 391
- Webpräsentation, 8
- Weltkoordinaten, 293
- Werkzeugleiste, 375
- Widget, 378–379, 386, 431
- 3D-Widget, 132
- Window Manager, 187, 296
- Windows User Experience
 - Guidelines, 239–240
- Wissensrepräsentation, 101
- Wizard, 369, 428
- WWW-Browser, 192
- WYSIWYG, 180, 183
 - Ansicht, 350–351
 - Prinzip, 180, 324, 350–351

- X-Window, 164, 187–188
- XBox, 269
- XEROX
 - Alto, 177
 - Star, 105, 121, 163–164, 177–178, 180, 183, 196–197, 350
 - Viewpoint, 183
- Xerox PARC, 105, 194

- Yerkes-Dodson-Gesetz, 69

- Zapfen, 47
- Zeigegerät, 178, 325, 344, 346, 347, 351, 354
 - direktes, 271, 278
 - indirektes, 173
- Zielobjekt, 48
- Zifferntasten, 140
- Zoom Illustrator, 128
- Zoomable User Interface, 446, 524
- Zoomen
 - geometrisches, 535
 - semantisches, 535, 574
- Zooming, 524
- Zustandsübergangsdigramm, 326
- Zwischenablage, 185