

**Danksagung.** Die Erstellung dieses Buches wäre ohne substanzielle Hilfe von Kollegen und Mitarbeitern sowie des Sekretariates unseres Institutes für Simulation und Graphik (ISG) nicht möglich gewesen. Besonderer Dank gilt Dr. Ragnar Bade, Arno Krüger, Konrad Mühler und Frau Dr. Heike Schliecke von der AG Visualisierung sowie Matthias Frisch, Jens Heydekorn, Martin Spindler und Sophie Stellmach von der AG User Interface & Software Engineering für das kritische Kontrolllesen von Kapiteln, viele Tipps zu aktuellen Beispielen und Hilfestellung bei Latex-Problemen. Arno war 6 Jahre lang Übungsleiter für die Lehrveranstaltung „Interaktive Systeme“ und hat mit seinen Ideen und Beispielen Teile des Buches stark geprägt; insbesondere das Kapitel zu „Eingabegeräten“. In ähnlicher Weise hat Konrad das Kapitel „Dialoggestaltung“ durch sein Engagement für dieses Thema mit geprägt.

Auch studentische Hilfskräfte haben zum Gelingen dieses Buches beigetragen. Ricardo Langner gebührt besonderer Dank für seine immense Arbeit bei der Gestaltung zahlreicher Abbildungen. Mit seinem gestalterischen Geschick hat er wesentliche Beiträge zur Illustration dieses Buches geleistet. Juliane Neumann hat sich in unermüdlicher Kleinarbeit der Optimierung des Literaturverzeichnisses gewidmet. Wir danken außerdem Dr. Niklas Röber, ehemaliger Mitarbeiter der AG User Interface & Software Engineering, für viele Hilfen bei der Erstellung der Latex-Dateien.

Besonders schwer zu schreiben sind für Informatiker Kapitel über „Kognitive Grundlagen“ und „Metaphern“. Prof. Stefan Pollmann, Lehrstuhl für Allgemeine Psychologie der Universität Magdeburg und Prof. Werner Kuhn, Lehrstuhl für Geoinformatik der Universität Münster, haben dabei entscheidend mitgeholfen. Prof. Harald Reiterer, Lehrstuhl für Mensch-Computer Interaktion der Universität Konstanz hat Material zu seinen Forschungen im Bereich Large Displays und Zoomable User Interfaces zur Verfügung gestellt und unsere Beschreibung dieser Arbeiten sorgfältig kommentiert. Wir freuen uns sehr, dass Prof. Marc Hassenzahl ein Geleitwort verfasst hat.

Den Mitarbeiterinnen des ISG-Sekretariats, Steffi Quade, Petra Schumann und Petra Specht sind wir für das gründliche redaktionelle Überarbeiten des Manuskripts, zahlreiche Hilfen und Ermunterungen dankbar. Bei den Mitarbeitern des Springer-Verlags, ganz besonders bei Clemens Heine als verantwortlichem Redakteur bedanken wir uns für die angenehme und vertrauensvolle Zusammenarbeit.

Bernhard Preim dankt Dr. Felix Ritter, Fraunhofer MEVIS Bremen für die langjährige freundschaftliche Zusammenarbeit in verschiedenen Bereichen der Mensch-Computer-Interaktion, die vor allem das Metaphern-Kapitel mitgeprägt hat. Außerdem bedankt er sich bei Dr. Ulrich Leiner, Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut, Berlin, der sein Interesse für die Mensch-Computer-Interaktion geweckt hat und aus dessen Umfeld viele Ideen und Beispiele stammen.

Raimund Dachsel dankt besonders seiner Familie, die ihm während des Schreibens den Rücken freigehalten und großzügig unterstützt hat. Ohne meine Ehefrau, die Hilfe meiner Mutter und die ermunternde Fröhlichkeit meiner Kinder wäre das Buch in dieser Form nicht möglich gewesen. Auch Bernhard danke ich für spannende Diskussionen und die Gelegenheit, an dieser Neuauflage mitzuwirken.