Dialoge und Formulare zur Lösung von zusammengesetzten Interaktionsaufgaben

zum Buch

Interaktive Systeme

Grundlagen, Graphical User Interfaces, Informationsvisualisierung

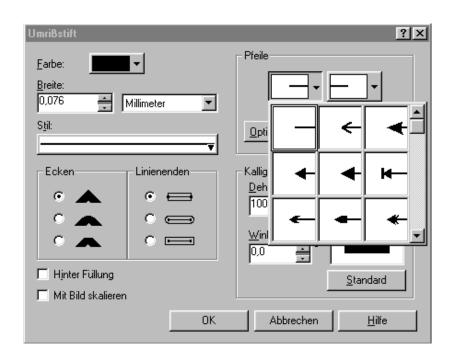
Band 1

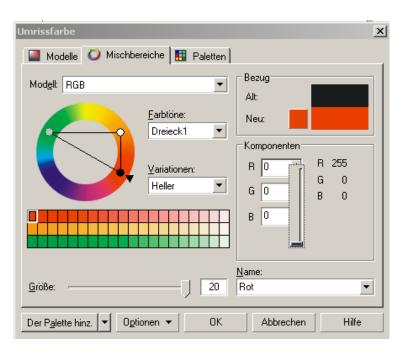
Bernhard Preim Raimund Dachselt

Springer Verlag, 2010



Dialoge und Formulare zur Lösung von zusammengesetzten Interaktionsaufgaben





Dialoge und Formulare zur Lösung von zusammengesetzten Interaktionsaufgaben

Gliederung

- Dialogbestandteile
- Ebenen und Prinzipien der Dialoggestaltung
 - Von der Aufgabe des Dialogs zur exakten Platzierung der Dialogelemente
- Statischer Entwurf
- Dynamische Aspekte der Dialoggestaltung
- Formulareingabe
- Modale und nichtmodale Dialoge
- Zusammengesetzte Dialoge

Dialogbestandteile

Dialogkopf Eingabefelder

- Eingabefelder für die Auswahl von Optionen
- Einfach- und Mehrfachselektion
- Texteingabefelder
- Eingabe numerischer Werte

Gruppierungskomponenten

Dialogbestandteile

Dialogkopf

 Geeignete Beschriftung (z.B. korrespondierender Menüeintrag, Name des übergeordneten Dialoges)

Eingabefelder für das Setzen von "Schaltern" und die Auswahl aus wenigen Optionen

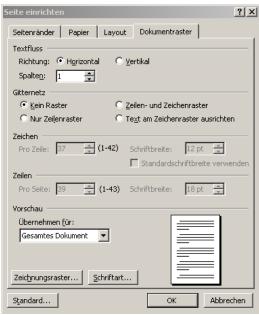
- Checkbox: Boolsche Variablen (1 aus 2)
- Radiobox: Auswahl 1 aus n (n meist < 8)
 - Es muss deutlich sein, welche Radioboxen als Auswahl zusammengehören!
 - Am besten durch vertikale Gruppierung

Dialogbestandteile: Checkboxen und Radiobuttons

Checkboxes teilweise unpassend:

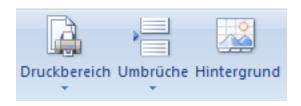


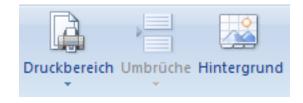
Radiobuttons (teils horizontal, teils als Matrix)



Dialoggestaltung: Pushbuttons

- So groß wie nötig, keine raumfüllenden Pushbuttons
- Beschriftungen: Verben (Aktionen)
- Einheitlich ausrichten, Platzierung: rechts und unten.
- Visuelle Buttons (4 Zustände beachten)







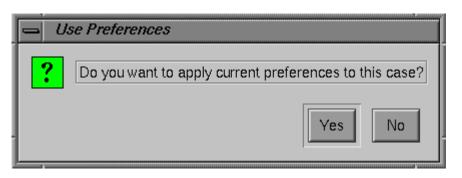


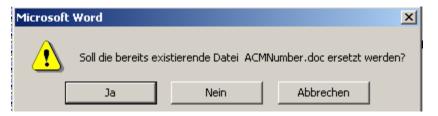
Maus over

Maustaste gedrückt

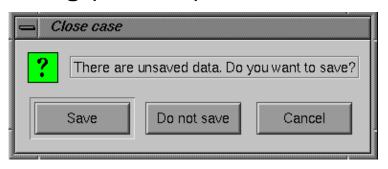
Dialoggestaltung: Pushbuttons

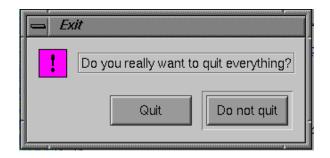
Ungünstig:





Günstig (Verben):

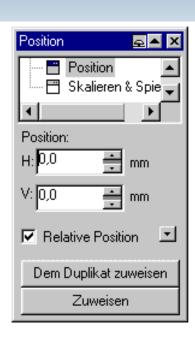




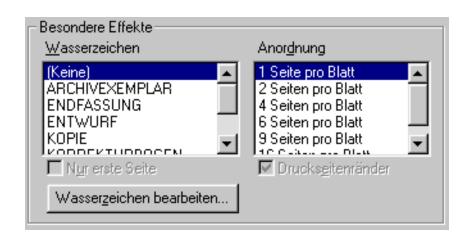
Listen zur Auswahl von Teilmengen:

Wichtige Aspekte:

- Statische vs. ausklappbare Listen
- Überschrift (Führungstext)
- Editierbarkeit
- Initiale Selektion
- Anteil bzw. Anzahl sichtbarer Einträge (4 ... 12)
- Dimensionierung: horizontaler Platzbedarf orientiert sich am längsten Eintrag
- Scrollen möglichst vermeiden. Vor allem horizontales und vertikales Scrollen in einer Liste vermeiden.
- Listen mit unbekannter Länge (beim Benutzer installierte Fonts oder Drucker)



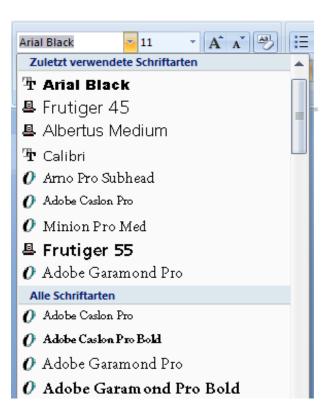
Beispiele für Listboxen



Links: Konsistenz zwischen mehreren Listen

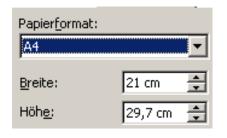
Rechts: Voranstellen häufig benötigter Einträge

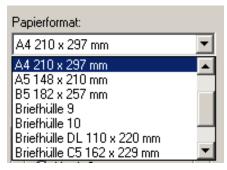
(Split-Menüs, Sears/Shneiderman, 1994)



Temporär verfügbare Listen:

Dropdown-Listen

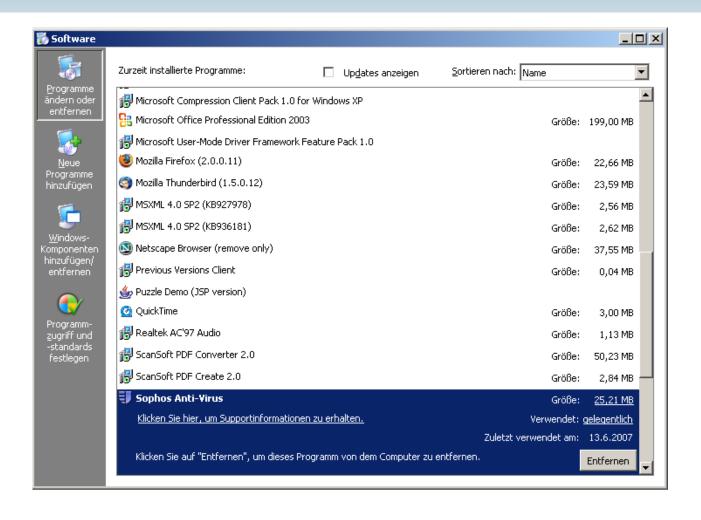




Popup-Listen



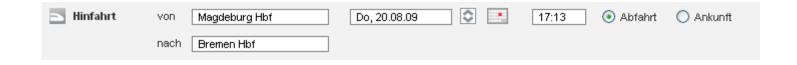




Eine Liste zur Auswahl aus zwei Optionen (Abfahrt, Rückfahrt, www.bahn.de, 2008)



Zwei Radiobuttons sind besser, www.bahn.de, 2009



Dialogbestandteile: Texteingabe

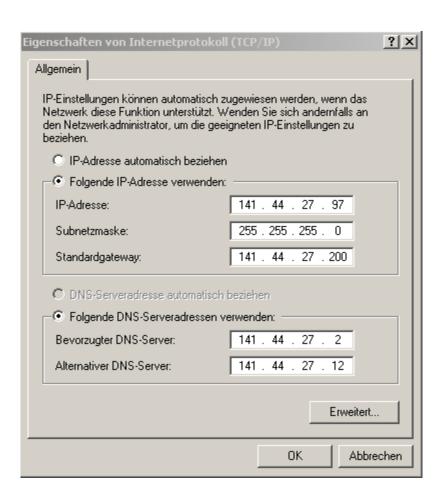
Texteingabe

Wichtige Aspekte:

- Konsistenzprüfung (z.B. Währungs- bzw. Datumsangaben)
- Autocomplete-Funktion
- Führungstext, möglichst ein Wort ("Adresse:")
- Standardwerte ("Mustermann", "TT.MM.YYYY")
- Dimensionierung: Geeignete Länge, ggf. mehrere Zeilen
- Zahlen rechtsbündig
- Interaktion mit Zwischenablage bzw. mit Cursortasten unterstützen

Dialogbestandteile: Texteingabe

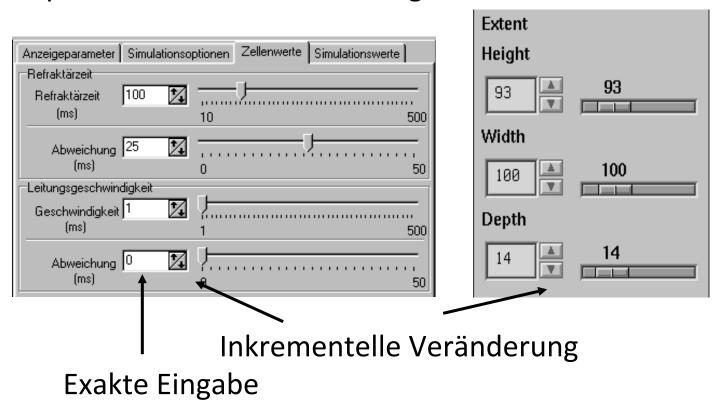
Struktur der Eingaben durch die (nicht-editierbaren) Punkte fest vorgegeben.



Eingabe von numerischen Werten Wichtige Aspekte:

- Wertebereich verdeutlichen
- Maßeinheiten anzeigen
- Genauigkeit beachten
- Exakte Zahleneingabe mit Pfeilen (inkrementell) und Slidern kombinieren
- (Möglichst früh) Plausibilität überprüfen (BLZ, PA-Nummer, ...)

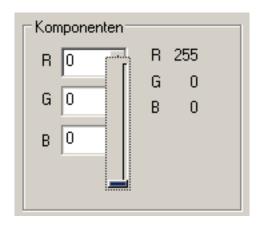
Beispiele für die numerische Eingabe

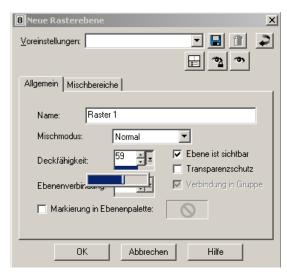


Links: Borland Delphi Rechts: OSF/Motif

Slider-Layout (Apple Macintosh)





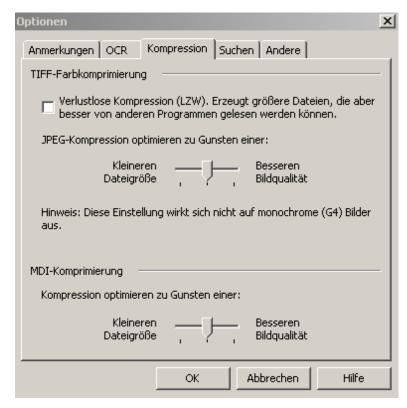




Temporär eingeblendete Slider (CorelDraw bzw. Paintshop Pro)

Skalenbeschriftung. Qualitative Werteingabe.

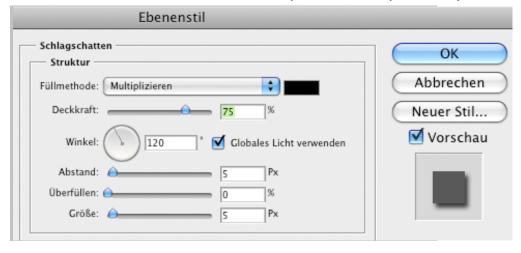
Slider als einzige Eingabemöglichkeit, weil absolute Wertangabe nicht sinnvoll.

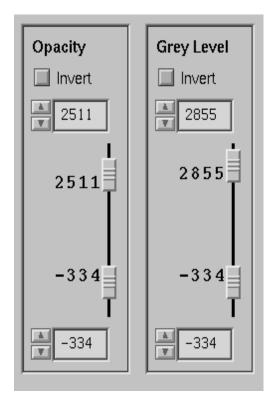


Dialogbestandteile: Einstellen von Intervallen und Winkeln

Intervalleinstellung:

- Intervallänge und Intervallzentrum
- Unter- und Obergrenze des Intervalls
- Winkeleinstellung:
 - Kreisbogen für die "intuitive" Eingabe
 - Bessere Stimulus-Response-Compatibility



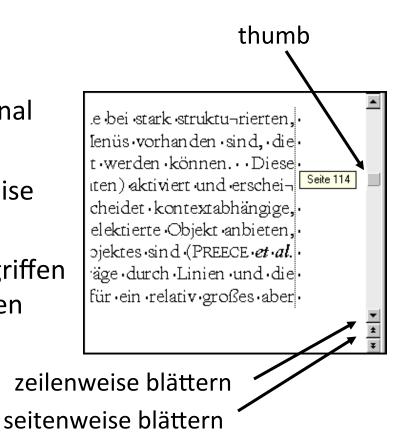


Beschriftung des Dial-Widgets fehlt. 0-Grad, 30 Grad-Schritte

Dialogbestandteile: Rollbalken

Rollbalken zur Auswahl eines Ausschnittes Wichtige Aspekte:

- Textuelle Beschreibung (z.B. Kalender 1/98, 2/98)
- Größe des thumb-Widgets proportional zur Größe des sichtbaren Bereiches
- "Blättern" seitenweise, abschnittsweise
- Enhanced Scrollbars, Markierungen, die auf das Vorkommen von Suchbegriffen oder anderen wichtigen Informationen hinweisen



Dialogbestandteile: Rollbalken

Kombination mit innovativen Anzeigen (Apple iTunes)



Dialogbestandteile: Gruppierungskomponenten

Zusammenfassung von Teilbereichen einer Bedienoberfläche Ziel: ausgewogenes, symmetrisches Layout Optische Mittel zur Gruppierung:

- Rahmen,
- Linien,
- Überschriften,

farbliche Hinterlegung

Rotation X
Rotation Y
Rotation Z
Translation X
Translation Y
Translation Z

Rotation X
Rotation Y
Rotation Z
Translation X
Translation Y
Translation Z

Rotation X
Rotation Y
Rotation Z

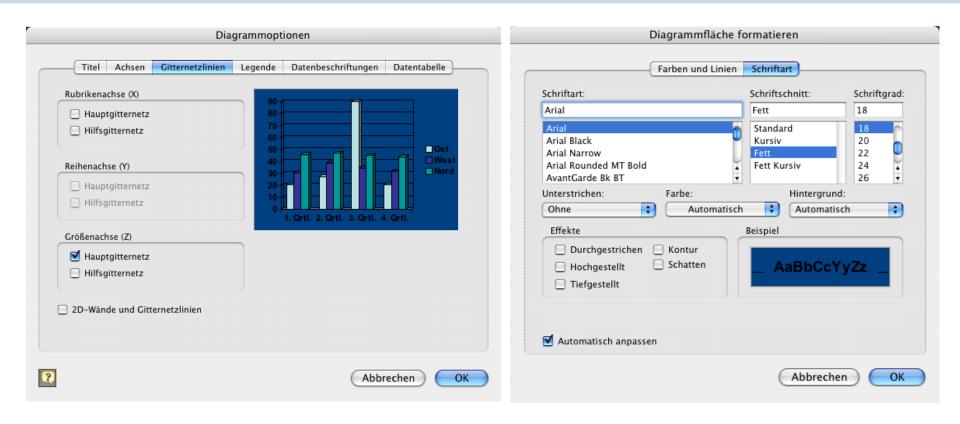
Translation
Translation X
Translation Y
Translation Z

Dialogbestandteile: Gruppierungskomponenten

Gestaltungsprinzipien:

- Gruppierung vorrangig vertikal (erleichtert Navigation)
- Leserichtung berücksichtigen
 - Anordnung der Gruppen und Sortierung in den Gruppen nach Abfolge der Bearbeitung
- Gestaltgesetze berücksichtigen
- Etwa 3-5 Elemente pro Gruppe
- Etwa 3-5 Gruppen pro Dialog (sonst Subdialoge)

Dialogbestandteile: Gruppierungskomponenten



Ebenen und Prinzipien der Dialoggestaltung

Initiative:

- Eingaben durch die Benutzer
- Ausgaben durch das System

Konzeptionelle Ebene

Objekte, die im Dialog manipuliert werden sollen (Bsp. Attribute einer Linie)

Semantische Ebene

Wertebereiche, Genauigkeit, Zulässige Eingaben

Syntaktische Ebene

Zuordnung von Bedienelementen zu den Eingaben, Abhängigkeiten

Lexikalische Ebene

Exakte Platzierung und Dimensionierung, Beschriftungen, Fonts, ...

Ebenen und Prinzipien der Dialoggestaltung

Konsistenz

- Visuelle Konsistenz: Platzierung, Anordnung und Dimensionierung, Farb- und Fonteinsatz
- Interaktionskonsistenz: Vorhersehbare Reaktionen (Buttons mit ... aktivieren Subdialoge)

Orientierung der Reihenfolge von Aktionen an den Arbeitsabläufen Benutzung von Standardwerten

- Minimierung von Benutzereingaben
- Benutzereingaben als Standardwerte für künftige Eingaben

Vollständigkeit gewährleisten

Ggf. Subdialoge bilden wenn Funktionalität zu komplex

Dialoggestaltung: Wahl von Beschriftungen bzw. Optionen

Fonts:

- Serifenlos (Arial, Helvetica) → Lesbarkeit
- Kursivschreibung und Unterstreichungen vermeiden!

Farben:

- Generell starke Kontraste sicherstellen
- Schwache Kontraste für nicht-aktivierbare Elemente

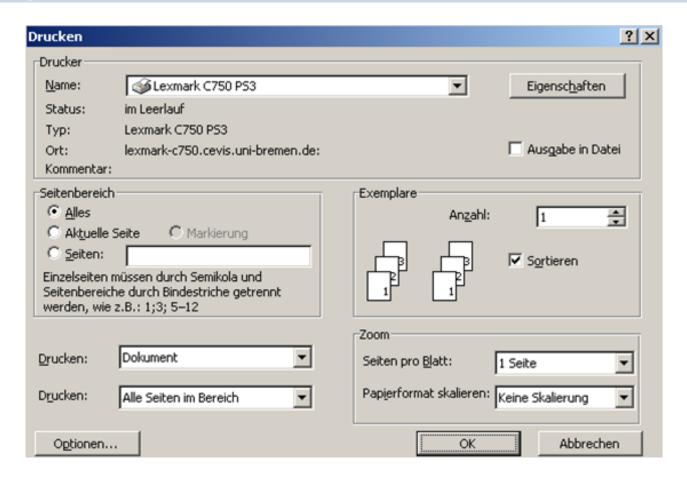
Doppelpunkte:

- Alle Beschriftungen vor einer Auswahl bzw. Texteingabe sollten mit Doppelpunkt enden
- Kein Doppelpunkt vor einzelnen Checkboxes und Radiobuttons
- Groß- und Kleinschreibung entsprechend dem engl. Heading-Style: z.B. "Region of Interest:", "Image Size:"

(Orientiert sich an:

J. Johnson: GUI Bloopers. "Do's and Don'ts of User Interface Design", 2000, W. Galitz: The Essential Guide to User Interface Design)

Dialoggestaltung: Wahl von Beschriftungen bzw. Optionen



Dialoggestaltung: Anordnung von Bedienelementen

Reihenfolge:

von oben nach unten bzw. links nach rechts

(Beispiel: Load, Parameter, Save)

Strukturierung:

Boxen, Abstände, Zwischenüberschriften

Layout:

einheitliche Ausrichtung, Zwischenräume



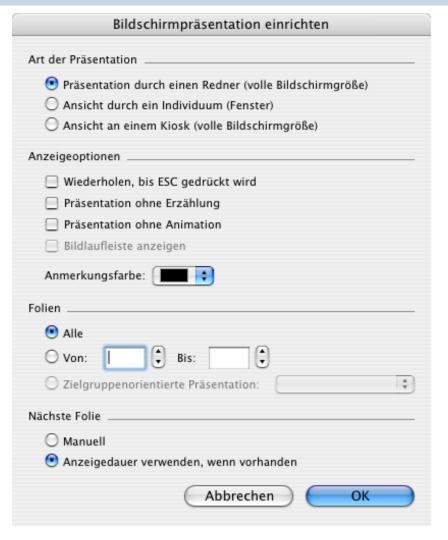
Ebenen und Prinzipen der Dialoggestaltung

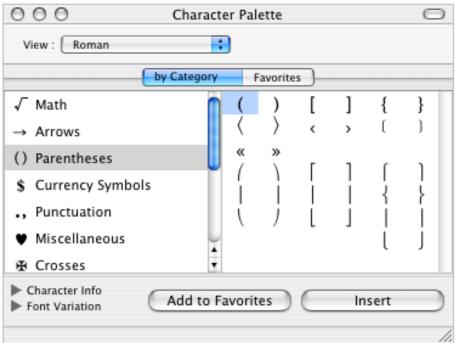
Trennung in:

- Dialogkopf
- Eingabebereiche
- Aktionsbuttons

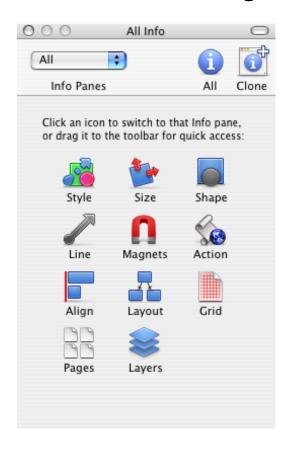
Übersichtlichkeit durch:

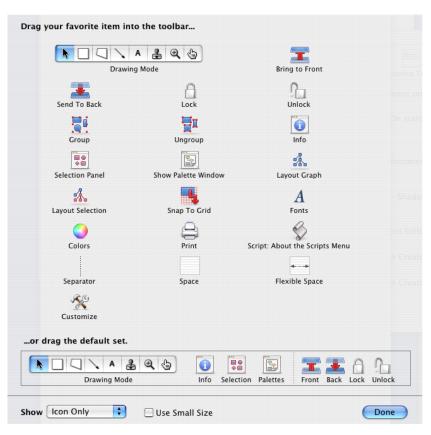
- klare Strukturierung
- eindeutig unterscheidbare Symbole
- einheitliche Ausrichtung



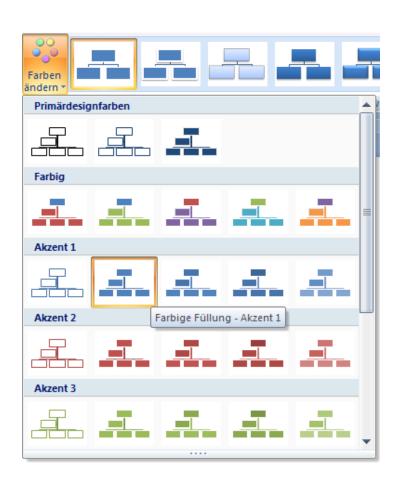


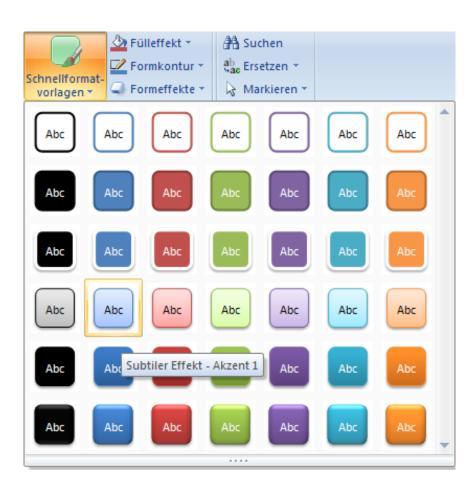
Beispiele für vorwiegend visuelle Dialoggestaltung. Visuelle Dialoggestaltung: Schwerpunkt auf der UPA 2009 Ziel: bessere Internationalisierung!



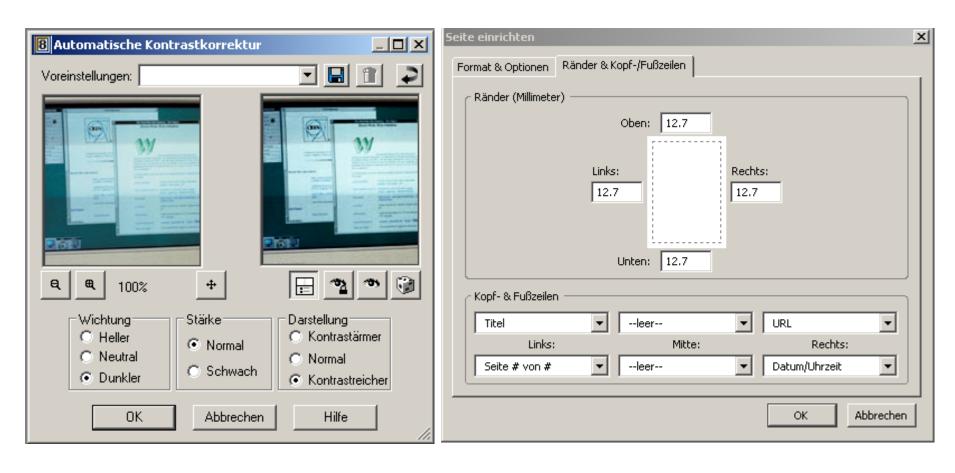


Visuelle Vorschaukomponenten. Nutzung des Matrixprinzips, um Ausprägungen in zwei Designdimensionen darzustellen (Farbe und Stil).





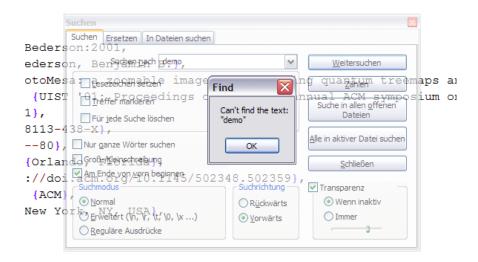
Integration von Vorschaubereichen



Warnungen,
Message-boxen und
Frage-Antwort-Dialoge
werden teilweise
transparent dargestellt.

Ziel: Kontext soll nicht komplett verdeckt werden.

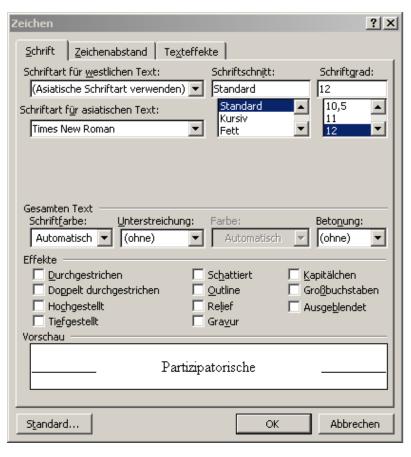


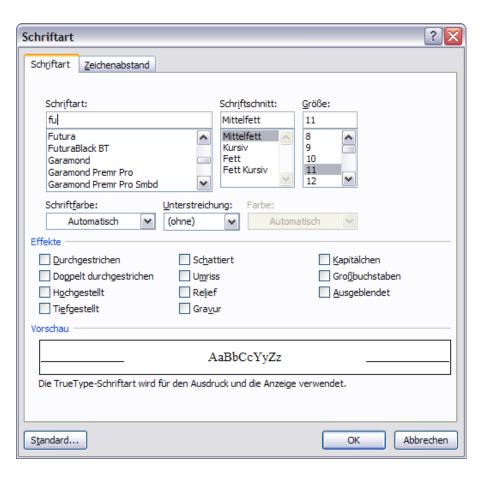


Dialoggestaltung: Beispiele

Dialog: Format Zeichen in Microsoft Office Word.

Links: 1997, rechts: 2007





Dialoggestaltung: Trends

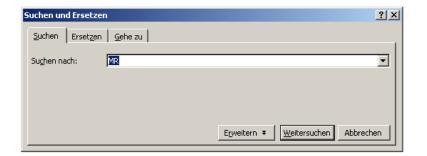
- Verstärkter Einsatz von Farbe (reine schwarz-grau-weiß Dialoge gibt es praktisch nicht mehr)
- Teilweise: Nutzung von Transparenz
- Verstärkter Einsatz visueller Komponenten
- Integration von Vorschaubereichen
- Übergang zu Toolbars und Menüs (Multifunktionsleisten) fließend

Dynamische Aspekte: Skalierung von Dialogen

- Vorteil: Anpassung der Größe von Slidern, Listen, Texteingabefeldern
- Nachteil: ausgewogenes Layout kann zerstört werden
- Strategie: Ober- und Untergrößen festlegen
- Abhängigkeiten zwischen den Eingaben
 (Wenn Eingabe₁ Bedingung₁ erfüllt, ist Eingabe₂ gesperrt)
- Temporäre Verdeckung von Dialogbausteinen
- Weiterleitung des Eingabefokus

Ausklappbare/Reduzierbare Dialoge.

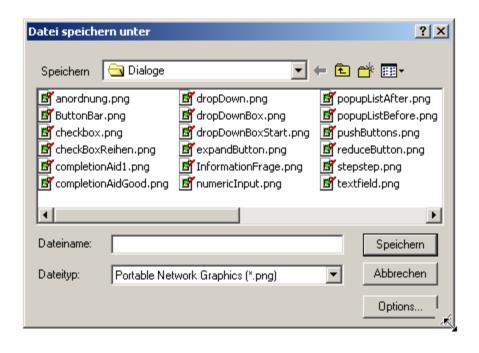
Layout kritikwürdig!





Skalierbare Dialoge

(rechts unten)



Palettenartige Dialoge, bei denen der Benutzer flexibel Teile einund ausklappen kann.

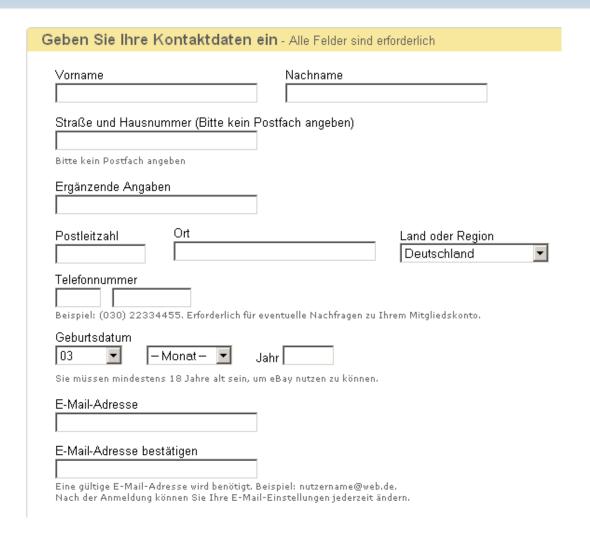


Formulareingabe

Wichtige Aspekte:

- Reihenfolge von Eingaben beachten (Vor- und Zurückbewegen mit "tab" bzw. "shift-tab")
- Bequemes Ausfüllen mit der Tastatur unterstützen (Wechsel zwischen Maus und Tastatur sind zeitaufwändig!)
- Einblenden neuer Formulare

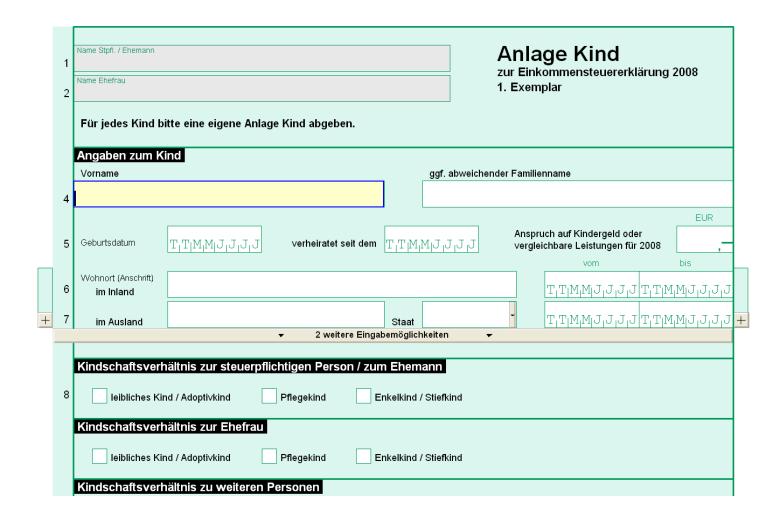
Formulareingabe (Beispiel)



Formulareingabe (Beispiel 2)



Formulareingabe (Beispiel)

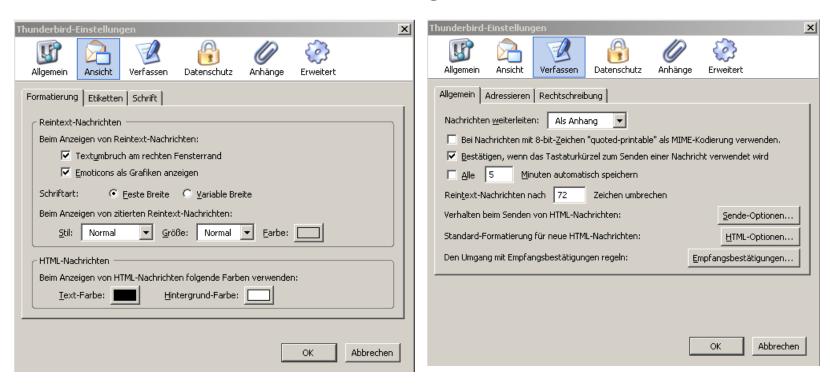


Formulareingabe

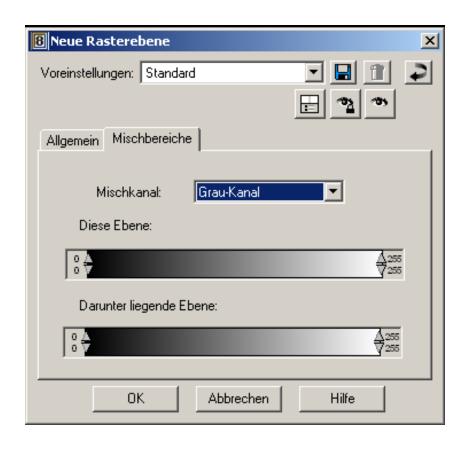
Formulareingabe eignet sich um so besser, je mehr der folgenden Bedingungen erfüllt sind (vgl. Heinecke [2004]):

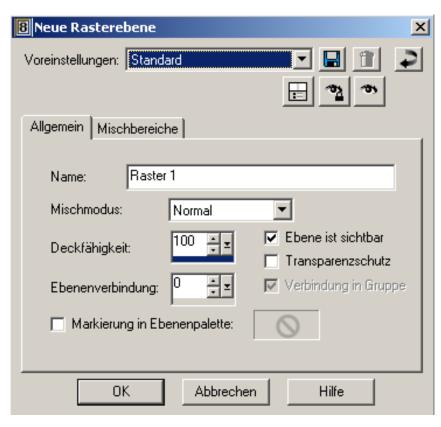
- Benutzer sind mit Papierformularen vertraut.
- Benutzer haben mindestens gute Schreibfähigkeiten.
- Daten sollen von Papierformularen übernommen werden.
- Anzeige bzw. Auswahl aus vordefinierten Werten ist wichtig.
- Freiheit bei der Eingabe ist begrenzt.

- Teilen eines umfangreichen Dialogs in mehrere Unterdialoge (Tabdialoge) bzw. Zerlegung einer Interaktionsaufgabe in Teilaufgaben
- Umschalten zwischen den Dialogen über Tableiste

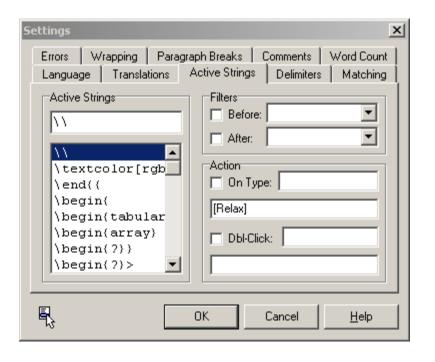


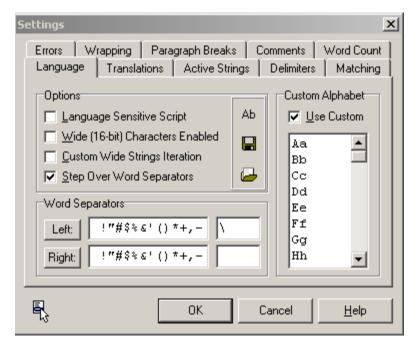
Screenshots von PaintShop Pro



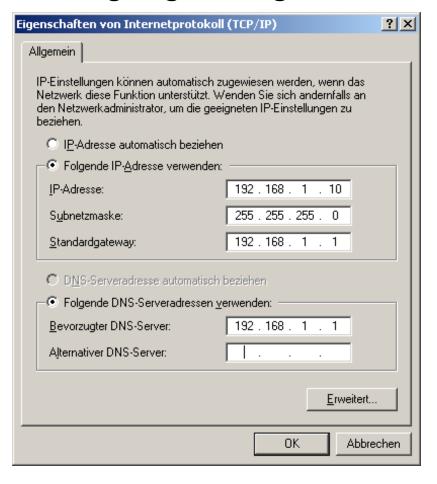


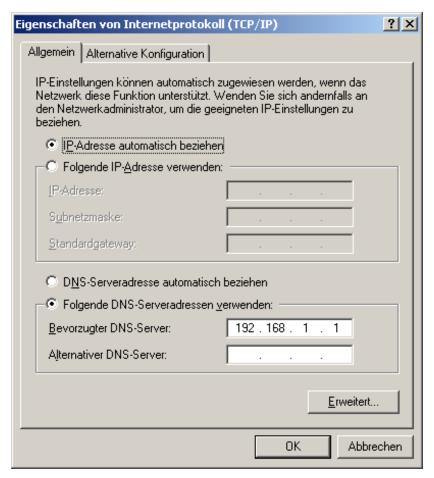
Die Grenzen: mehrzeilige Leisten mit "Reitern". Screenshot von WinEdt





Abhängig von einer Einstellung wird ein zusätzlicher Reiter hinzugefügt – das geht nicht!



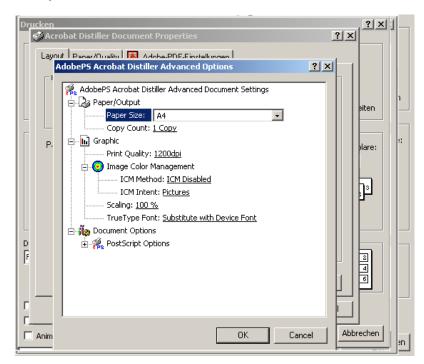


Wichtige Aspekte:

- Wahl der Dialogtitel,
- Strukturierung in Teildialoge (da nur ein Teildialog sichtbar ist, stehen Eingaben aus anderen Teildialogen nicht als visueller Kontext zur Verfügung)
- Dimensionierung (gleiche Höhe aller Dialoge gewährleisten)
- Position der Tableiste einheitlich wählen
- Häufig benötigte Funktionen sollten immer sichtbar sein (Save, Undo)

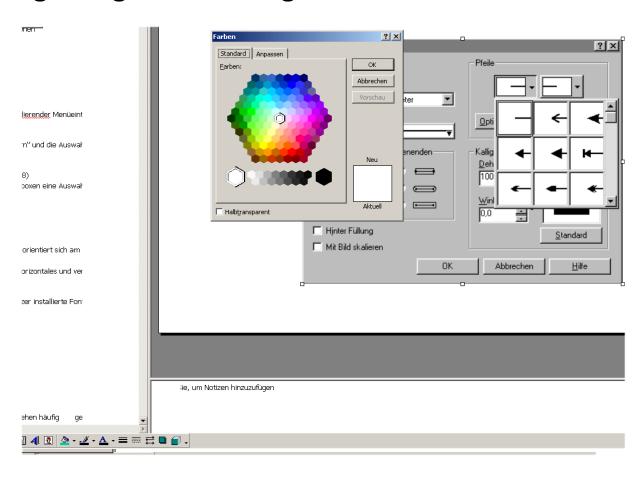
Subdialoge als Tabdialoge oder als eigenständigen Dialog (eigenes Fenster)

Bei eigenständigem Dialog: geeignet platzieren (nicht zu weit entfernt, aber auch nicht über dem ersten Dialog)



Ungünstige Platzierung

Ungünstige Platzierung



Zusammenfassung

Wichtige Aspekte bei der Gestaltung von Dialogen:

- Auswahl geeigneter Dialogelemente
- Statische Aspekte, wie Anordnung, Benennung, Farbgebung und Strukturierung von Dialogelementen
- Dynamische Aspekte, wie Modalität, Eingabefokus, Defaultwerte, Ausklappen von Dialogelementen, Abhängigkeiten zwischen "erlaubten" Eingaben

Literatur

W. Galitz (2007). *The Essential Guide to User Interface Design,* 3. Auflage, Wiley A. Heinecke (2004). *Mensch-Computer Interaktion,* Fachbuchverlag Leipzig

Dialoge und Formulare zur Lösung von zusammengesetzten Interaktionsaufgaben

zum Buch

Interaktive Systeme

Grundlagen, Graphical User Interfaces, Informationsvisualisierung

Band 1

Bernhard Preim Raimund Dachselt

Springer Verlag, 2010

